







A photograph of a forest floor covered in lush green moss and small plants. The background shows a dense forest with tall trees and sunlight filtering through the canopy. The text is overlaid on a dark green horizontal band across the middle of the image.

SaltStack

Начало

SaltStack — это

-  Система управления конфигурациями
-  Шина на ZeroMQ¹
-  Python и модульность
-  Профессия YAML-программист
-  «Провиженинг» для IaaS
-  В народе — «соль»

SALTSTACK®

¹<https://zeromq.org/>

Системы управления конфигурациями

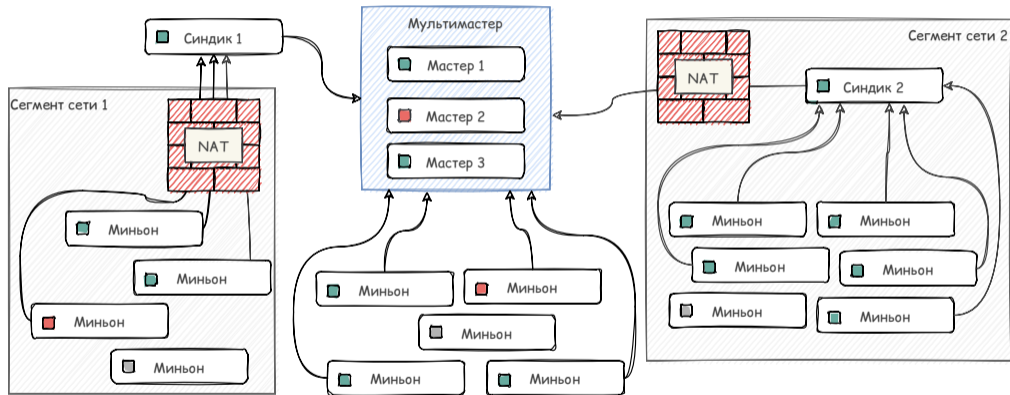
СУК	Год	На чём	DSL	Особенности
Puppet	2005	Ruby	Свой	Pull
Chef	2009	Ruby, Erlang	Ruby	Pull, веб-интерфейс
SaltStack	2011	Python ²	YAML	Pull (и Push), корп-версия
Ansible	2012	Python, Ruby	YAML	Push (и Pull), Ansible Tower

²Сплошной Python

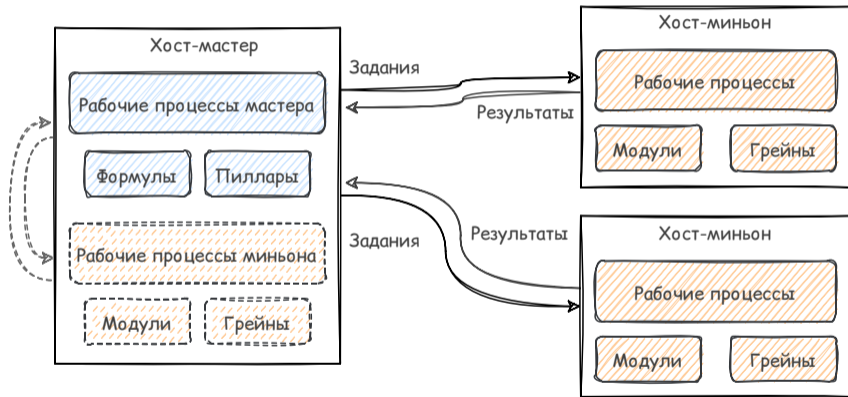
Глоссарий

В SaltStack	Значение	В Ansible
Мастер	Сервер	Узел (нода) управления
Миньон	Клиент	Управляемый узел
Формула	Декларативный конфиг клиента	Плейбук
Состояние	Элементарная единица конфига клиента	Таск
Грейн	Переменная, полученная от клиента	Факт
Топ-файл	Маппинг хостов	Инвентарь (хосты)
Пиллары	Устанавливаемая переменная	Инвентарь (переменные)

Топология



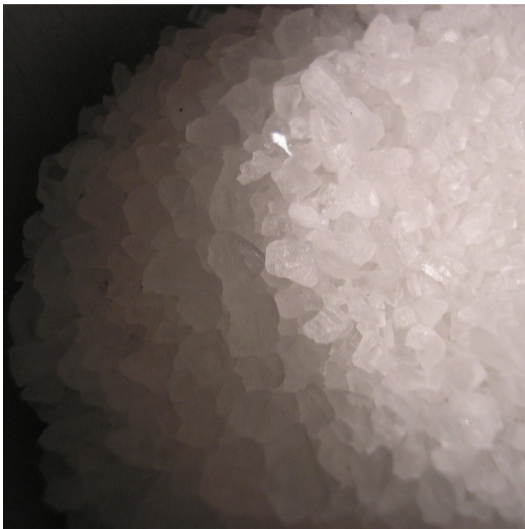
Архитектура



 Grains («крупницы соли»)

 Pillars («соляные столпы»)

 Salt Mine («соляная шахта»)

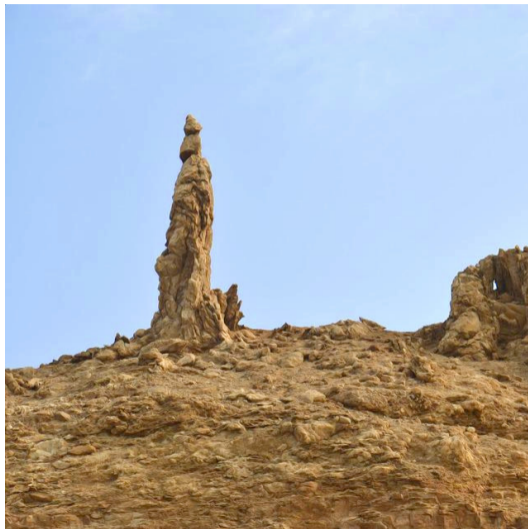


Данные

 Grains («крупницы соли»)

 Pillars («соляные столпы»)

 Salt Mine («соляная шахта»)



Данные

- Grains («крупницы соли»)
- Pillars («соляные столпы»)
- Salt Mine («соляная шахта»)



Типы модулей

- 📦 salt.modules
- 📦 salt.states
- 📦 salt.grains
- 📦 salt.pillar
- 📦 salt.renderer
- 📦 ...
- 📦 Десятки их!



YAML

- Форматирование отступами
- Скалярные типы
- Мультистрочные литералы³
- Словари и последовательности
- Включает в себя JSON
- Наследование (на десерт)

```
1 ---
2
3 state:
4   · name: доминатор2010
5   · description: >-
6     · · · Сильнейший воин
7     · · · на этом побережье
8   · health: 100
9   · online: true
10  · party: []
11
12 inventory:
13   · shield: null
14   · bag:
15     · · · flask: red·potion
16     · · · flask: blue·potion
17     · · · unknown_charm:
18
19 ...
```

³<https://yaml-multiline.info>



0.6.0 ... 2018.3.0 → 2019.2.0 → 3000 ... 3004.1

 Salt Bootstrap⁴

 Из репозитория дистрибутива

 Из репозитория SaltStack⁵

 PyPI: `pip install salt`

⁴<https://github.com/saltstack/salt-bootstrap>


⁵<https://repo.saltproject.io/>



Конфиг

 /etc/salt/master 

 /etc/salt/minion 

 Можно два в одном (но не нужно)

В ПОМОЩЬ

```
>_ salt-run fileserver.dir_list [saltenv=ОКРУЖЕНИЕ]
```

```
>_ salt-run fileserver.file_list [saltenv=ОКРУЖЕНИЕ]
```

Пара слов о файлах

 Конфиг перечитывается в рантайме

 Данные времени исполнения в `/var/cache/salt/`



Запуск

 salt-master (команда и служба)

 salt-minion (команда и служба)

 Ключ `--log-level=debug`

Команды

 salt-key 

 salt ЦЕЛЬ МОДУЛЬ.ФУНКЦИЯ АРГУМЕНТЫ

 salt-cp ЦЕЛЬ ИСТОЧНИК1 [ИСТОЧНИК2 ...] НАЗНАЧЕНИЕ

 salt-call МОДУЛЬ.ФУНКЦИЯ АРГУМЕНТЫ

 salt-run МОДУЛЬ.ФУНКЦИЯ АРГУМЕНТЫ



Нацеливание







- ① По имени⁶
`salt '*-blue' test.ping`
- ① По грейнам
`salt -G 'os:CentOS Stream' test.ping`
- ① По группам
`salt -N blue test.ping`
- ...
- ①* Комбинируя условия почти как угодно⁷
`salt -C '(G@os:CentOS* and *blue) or S@192.168.122.112' test.ping`

⁶Помним, что * без кавычек раскрывается шеллом

⁷Разбивка по пробелам, пробелы напрямую передать не получится ([#21260](#))



Шина событий

-  Это как общий чат
-  Авторизованные клиенты подписываются
-  Миньоны берут задачи, когда они есть в адресатах
-  Миньоны отвечают обратно в шину
-  Шина на ZeroMQ производительна
-  `>_ salt-run state.event [ПАТТЕРН_СОБЫТИЯ] [pretty=True]`

Модули исполнения

- test, saltutil
- file, pkg, service, system, cmd...
- apache, postgres, nginx, redis...
- ansiblegate, chef, puppet



Пара полезных функций

>_ test.ping

>_ saltutil.sync_all

>_ sys.doc

>_ state.test⁸

⁸добавлена в 3001 как алиас для state.apply test=True



Формулы

Основные свойства

- ☰ Местные cookbook'и
- ↻ Идемпотентность (повторяемость)
- 🚀 Топ-файл и хайстейт 🧪



Формулы


Синтаксис


```
1 my_state_id1:  
2   ··states_module1.function1  
3   ··states_module2.function2:  
4     ····--name:·overridden_id  
5     ····--arg1:·value  
6     ····--arg2:  
7       ········--value1  
8       ········--value2  
9       ········--value3  
10  
11 my_state_id2:  
12   ··states_module1.function1
```

 Функции состояний принимают аргумент name

 name по умолчанию равен идентификатору

 В формуле может быть множество состояний

 В состоянии можно обращаться к нескольким разным модулям

 В состоянии нельзя обращаться к одному модулю несколько раз

Формулы

Синтаксис



Часто можно сделать одно разными путями



Хорошо выбрать один способ и придерживаться его

Модули состояния

- test, saltutil
- file, pkg, service, system, cmd...
- apache, postgres_*, redismod...
- ansiblegate, chef

Всего на сегодня 349 штук согласно документации



Порядок разбора

- 0 Разбор на миньоне
- 1. Рендеринг (`jinja` | `yaml`)
- 2. Определение порядка исполнения
- 3. Исполнение



При ошибке на любом этапе – ответ в шину

Порядок исполнения

Варианты

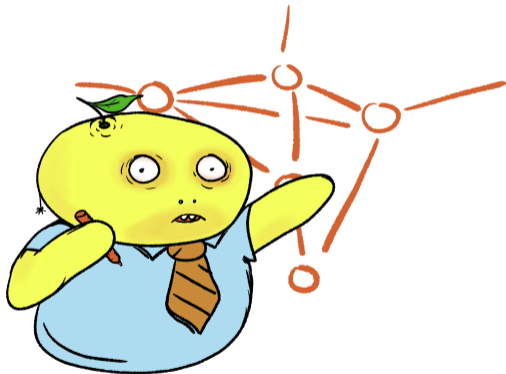
Три пути:

1. В лексикографическом порядке 🧪
2. По флагу `order` 🧪
3. По реквизитам 🧪

📄 Документация призывает выбрать один способ, и следовать ему

Порядок исполнения

Предупреждение



Реквизиты позволяют элегантно запутать ваш код



Каверзы YAML

- ☹️ Стандарт регламентирует использование пробелов
- ✅ Не используйте табы

- ☹️ Вложенный словарь проигнорирован
- ✅ Увеличивать отступ

```
1 | tree:  
2 |   ···branch1:  
3 |     ···leaf1: yellow  
4 |     ···leaf2: green  
5 |   ···branch2:  
6 |     ···leaf1: yellow
```

```
1 | tree:  
2 |   ···branch:  
3 |     ·····leaf1: yellow  
4 |     ·····leaf2: green  
5 |   ···branch:  
6 |     ·····leaf1: yellow
```

Каверзы YAML

☹️ Yes, yes, No, no и т. д. грузятся как буль

✅ Оборачивать кавычками

☹️ По стандарту только ASCII

✅ Стараться использовать ASCII, не вставлять емоji 😊

Каверзы YAML

- ☹️ Строки с датой приводятся к `datetime`, а с временем — к целым
- ✅ Оборачивать кавычками

- ☹️ Символ `%` имеет специальное значение, символ `_` игнорируется в целочисленных литералах
- ✅ **Кавычки**

Полезные ссылки

 [Генерируемая документация](#) (можно скачать )

 Когда что-то не работает, наперёд шерстим [тикеты на GitHub](#)



Jinja

Шаблонизация формул

Джиндзя — синтоистский храм ⁹

- ❏ Синтаксис шаблонизатора [Django](#), больше возможностей
- ❏ На Python и для Python
- ❏ Поддерживает расширения



⁹Потому что temple созвучно с template

Причины использовать шаблонизатор

- 📦 Уменьшается дублирование кода
- 📦 Доступны grains, pillars, любые внешние данные
- 📦 Гибкость: условное включение кода



Причины НЕ использовать шаблонизатор

СЛОЖНО


Очень легко написать запутанный неподдерживаемый код¹⁰



¹⁰Как и в случае с зависимостями

Синтаксис

Окружения

 `{{ }}` — выводимая инструкция

 `{% %}` — блок [Jinja-кода]

 `{# #}` — комментарий

```
<ul>
{% for s in ['Мир', 'Труд', 'Май'], %}
  {# Этот текст будет удалён шаблонизатором #}
  <li>{{ s }}</li>
{% endfor %}
</ul>
```

Синтаксис

Подрезка пробелов

- ✂ Минусы убирают пробельные символы при подстановке
- ⬅ `{%- КОД_JINJA %}` – подрезаются символы слева
- ➡ `{% КОД_JINJA -%}` – подрезаются символы справа
- 🗨 `'\n'` – это тоже пробельный символ
- ⊘ **Плюсы отменяют подрезку, указанную в конфиге шаблонизатора**

СИНТАКСИС

Инструкции

Переменные

```
{%·set·my_list·=[1,·2,·3,·4]}·%}
```

Цикл for

```
{%·for·i·in·range(10)}·%}  
{{·i·}}  
{%·endfor·%}
```

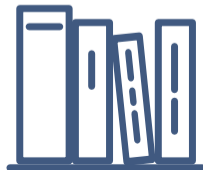
Условный оператор

```
{%·if·True·%}·Правда·взаправду·правда·{%·else·%}·Неправда·{%·endif·%}
```

Фильтры и конвееры

```
{{·['соль',·'мука',·'шаблонизатор']·|·join('·')·|·capitalize·}}
```

💧 А ещё есть макросы — это как процедуры, но мы их пропустим.



Рендеринг произвольного файла

```
1 import jinja2
2
3 filename = 'template.txt'
4
5 with open(filename, 'r') as f:
6     template = jinja2.Template(f.read())
7
8 print(template.render())
```



Jinja и SaltStack

- 📦 Jinja подключается как text renderer
- 📦 Jinja используется по умолчанию
- 📦 Доступны специфичные для SaltStack словари (grains, pillars) и специальный объект salt

Jinja в формулах

Pillar

```
1  {%
2  ..set settings := pillar.get(
3  ....'power_settings',
4  ....['standby', 'hibernate', 'monitor', 'disk'])
5  %}
6
7  power_management_timeouts:
8  ..cmd.run:
9  ....- names:
10  .....{% for setting in settings %}
11  .....{% for power_mode in pillar.get('power_modes', ['ac', 'dc']) %}
12  .....- powercfg /change /{{ setting }}-timeout-{{ power_mode }} 0
13  .....{% endfor %}
14  .....{% endfor %}
```



salt-call saltutil.refresh_pillar чтобы синхронизировать пиллары.



Полезные ссылки

 [Документация Jinja](#)

 [Раздел документации SaltStack про Jinja](#)



SaltStack

Ещё кое-что

Пишем модули

Особенности

Все мы в душе немного программисты 

 Python

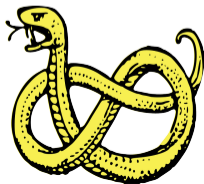
 Единые соглашения для разных модулей

 Различающийся контекст

 Работает через интроспекцию

 Аннотирование типов ломает интроспекцию

 Не забываем `salt '*' saltutil.sync_all`



Пишем модули

Соглашения

- </> Ищутся любые подходящие функции
- </> Функции возвращают словари
- </> `__virtual__`: function
- </> `__init__`: function, получающая настройки миньона
- </> `__salt__`: dict¹²
- </> `__virtualname__`: str
- </> `__func_alias__`: dict

¹²На деле NamedLoaderContext 🐼



Реакторы

- ❏ Действие по событию (как callback)
- ❏ Прописываются последовательно в конфиге мастера
- ❏ Сопоставляют действие тэгу события
- ❏ Бывают local, runner, wheel и caller
- ❏ Переменные Jinja доступны ограниченно, реквизитов нет

>_ `salt-run event.send ТЭГ СЛОВАРЬ` для отладки








Шедулинг

- ⌚ Похоже на cron или systemd.timer
- ⌚ Прописывается в конфиге миньона или мастера
- ⌚ Запуск модулей, применение состояний
- ⌚ На миньоне модули исполнения, на мастере модули раннеров

```
1 | schedule:  
2 |   write_to_file:  
3 |     function: cmd.run  
4 |     seconds: 5  
5 |     args:  
6 |     cmd: 'date >> /tmp/salt.log'  
7 |     kwargs: {}  
8 |     splay: 3
```


В двух словах о Salt Mine

- ❏ Шахты похожи на грейны
 - ❏ Значения доступны для миньонов
 - ❏ Можно настроить в конфиге миньона
 - ❏ Можно настроить в пилларах
 - ❏ Для получения значений `mine.get`
- »» Пример в следующей секции

-  Провиженинг виртуальных машин
-  Куча коннекторов¹³
-  Определяем провайдера и профиль машины
-  Элегантно разворачиваемся
-  `mapfile` для подхода «инфраструктура как код»

¹³Но не для отечественных 

Salt Cloud

Команда

>_ `salt-cloud [-P] -p ПРОФИЛЬ ИМЯ_1 ИМЯ_2 ... ИМЯ_N`
Создать машины из профиля (-P – параллельно)

>_ `salt-cloud [-P] -m МАПФАЙЛ`
Создать машины по карте

>_ `salt-cloud -m МАПФАЙЛ -d`
Удалить машины, указанные в карте



Ссылки на документацию

 [Разработка модулей](#)

 [Реакторы](#)

 [Планируемые задачи](#)

 [Оркестрация](#)

 [Salt Cloud](#)